Actividad: Introducción, Origen y Evolución de los Lenguajes de Programación

o ¿Qué lenguaje de programación te llama más la atención y por qué?

javascript:por que pienso que es el lenguaje que te da como las facilidades y es muy completo

¿Te gustaría enfocarte más en el desarrollo móvil o en el desarrollo de escritorio? Explica tu preferencia.

el desarrollo de escritorio ya que siento que es como donde puedes exprimir al maximo todo lo que la programacion tiene para ofrecer

¿Cuál fue uno de los primeros lenguajes de programación de alto nivel y para qué fue diseñado?

fortran y fue diseñado para calculos cientificos

¿Qué características hicieron que el lenguaje C, creado en los años 70, fuera tan influyente en la evolución de otros lenguajes?

Lenguaje muy eficiente puesto que es posible utilizar sus características de bajo nivel para realizar implementaciones óptimas. Se diseñó como un lenguaje de programación de sistemas portátil. Es muy poco lo que requiere uso de ensamblador, lo que permitió portar Unix y otros sistemas operativos a distintos equipos.

¿Cómo contribuyó el lenguaje COBOL, desarrollado en 1959, al mundo de los negocios y la administración?

COBOL se caracteriza por usar un inglés casi natural, lo que lo hace accesible para personas que no son expertas en programación

¿Qué impacto tuvo la aparición de lenguajes de programación como Python (1991) y JavaScript (1995) en el desarrollo de software moderno?

tuvieron un cambio muy significativo en diferentes ámbitos cada uno python dio un curva de aprendizaje mas suave y a aplicar las buenas practicas de desarrollo

y javascript expandió y dio mucha mas versatilidad en todos los ámbitos

En términos de evolución, ¿cuáles son las diferencias principales entre el desarrollo móvil y el desarrollo de escritorio, y cómo han influido los lenguajes en estos dos entornos?

como tal an seguido trayectos evolutivos muy distintos ya que las necesidades del usuario en cada plataforma es distinto ya se por las capacidades del dispositivo o de la plataforma